



# Comptines et jeux de doigt

Des lectures plus ludiques

## Objectif :

Être capable de concevoir et de conduire une animation lecture avec aisance, en s'appropriant un répertoire de comptines tout en les mimant avec des gestes et jeux de doigts.

**Durée : 2 jours**

## Contenu prévisionnel :

- Sensibilisation à l'importance des jeux chantés et mimés dans le développement moteur et cognitif du tout petit
- Connaissance des origines et évolutions de la comptine et des formes diverses qu'elle peut prendre
- Aperçu de la production éditoriale autour des comptines et jeux de doigts destinée aux tout-petits et appropriée à leurs besoins
- Enrichissement de son répertoire de comptines, chansons, berceuses, etc.
- Apprentissage de techniques vocales et gestuelles pour acquérir plus d'aisance à raconter et chanter
- Pouvoir intégrer dans ses animations comptines des outils d'animation tels que instruments de musique,

## Méthodes pédagogiques :

- Apports de documentation / Repères théoriques
- Échanges et partage d'expériences
- Travail en groupes
- Jeux collectifs
- Manipulation d'outils
- Mises en situation
- Restitution / conseils bienveillants

---

**FAB'DESIGN**