



CREER ET ANIMER UN ESCAPE GAME

Impliquer le public dans une approche ludique et innovante

Objectifs :

- Découvrir les principes d'un escape game
- Concevoir un escape game
- Animer un escape game
- Communiquer autour de l'escape game

Contenu prévisionnel :

1. Découvrir

- Une définition de l'escape game
- Un escape game, pour qui ?
- Les notions clés

2. Les outils pour réussir son escape game

- Comment ça marche
- Le scénario
- L'énigme
- Le maitre du jeu
- Le « + » émotions, décoration, etc.
- Les supports du jeu

3. Les outils numériques pour enrichir le jeu

- Enigmes et ressources web
- Les applis spécialisées
- Utiliser les textes, littéraires ou non
- La spatialisation du texte

4. Créer son escape game en 10 étapes

- Le lieu
- Le temps
- Le scénario
- Les énigmes
- Les objets
- Le maitre du jeu
- Les coups de pouce
- Les fiches organisateur
- Les fiches public
- Le débriefing

5. Garantir le succès

- Faire tester
- Les ressources gratuites
- Les sources d'inspiration
- La communication
- La dynamique de l'équipe

FAB'DESIGN